<Car Renting Application>

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <dd/mmm/yy> | <x.x> | <details> | <name> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 4

1.1 Purpose 4

1.2 Scope 4

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations 4

1.4 References 4

1.5 Overview 4

2. Positioning 4

2.1 Problem Statement 4

2.2 Product Position Statement 4

3. Stakeholder and User Descriptions 5

3.1 Stakeholder Summary 5

3.2 User Summary 5

3.3 User Environment 6

4. Product Requirements 6

# Introduction

Scopul acestui program este de a manageria si gestiona clientii si masinile unui serviciu de inchirieri masini. Aceasta aplicatie poate fi folosita de clientii care doresc sa inchirieze o masina cat si de angajatii companiei. Un client poate sa inchirieze o masina dintr-un oras specificat doar daca masina este disponibila in perioada dorita. Pentru a inchiria masina clientul trebuie sa completeze un formular cu datele personale, apoi va primi un mail cu detaliile legate de inchiriere.

Atunci cand clientul o sa vina dupa masina aleasa, angajatul companiei creeaza un contract care trebuie semnat de catre client. La returnarea masinii angajatul marcheaza masina ca si returnata.

Introducerea acestui document **Vision** ofera o imagine de ansamblu a intregului document. Acesta include scopul, definitii, acronime, abrevieri, referinte si o prezentare generala a intregului document

## Purpose

Descrierea unei aplicatii care va putea fi folosita atat de clientii care doresc sa inchirieze o masina cat si de companiile care se ocupa de acest lucru.

## Scope

Aceasta aplicatie este utila pentru computerizarea datelor sau pentru realizarea unui contract de inchiriere mai usor.

## Definitions, Acronyms, and Abbreviations

## References

## Overview

Aplicatia va incerca sa faca cat mai usoara procesul de inchiriere al unei masini.

# Positioning

## Problem Statement

Acest proiect ii va ajuta pe clientii care doresc sa inchirieze o masina sa aleaga o masina disponibila in perioada precizata si pe angajatii companiei cum sa gestioneze contractele.

|  |  |
| --- | --- |
| The problem of | Car renting management |
| affects | Clientii care doresc sa inchirieze o masina si angajatii companiei |
| the impact of which is | Clientul nu gaseste masina in perioada aleasa de el |
| a successful solution would be | O aplicatie care gestioneaza intr-un mod rapid si eficien aceasta activitate. |

## 

## Product Position Statement

|  |  |
| --- | --- |
| For | Adultii care detin un permis de conducere |
| Who | Doresc sa inchirieze o masina |
| The Car Renting Manager | Este o aplicatie software |
| That | Ajuta la managementul unei companii de inchirieri auto. |
| Unlike | Alte aplicatii disponibile. |
| Our product | Prevede un mod simplu si rapid de obtinere a informatiilor. |

# Stakeholder and User Descriptions

Proiectati si implementati o aplicatie client-server pentru clientii care doresc sa inchirieze o masina si pentru angajatii companiei. Aplicatia va trebui sa aiba doua tipuri de utilizatori(clientul care doreste sa inchirieze o masina si angajatul firmei) care se vor putea autentifica printr-un nume si o parola.

## Stakeholder Summary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** |
| Project manager | Conduce dezvoltarea proiectului. | Responsabil cu planificarea, cu gestionarea resurselor disponibile, luarea celor mai importante decizii sau coordonarea actiunilor. |
| Software architect | Are un rol importantat in dezvoltarea proiectului. | Responsabil de arhitectura sistemului si de implementarea acestuia. |

## User Summary

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** | **Stakeholder** |
| Clientul | Orice adult cu permis de conducere | Log in – log out  *Cautare masina*  *Vizualizare masina*  *Inchiriere masina* |  |
| Angajatul companiei |  | *Log in – log out*  *Creare contract de inchiriere*  *Managementul masinilor disponibile* |  |

## User Environment

Utilizatorul va putea folosi aceasta aplicatie de oriunde, indiferent daca se afla acasa sau la munca. Compania are un anumit numar de masini disponibile, iar clientii pot inchiria masinile care sunt disponibile in perioada ceruta de ei. Clientul poate cauta o anumita marca de masina sau poate cauta masina dupa anumite specificatii tehnice. Angajatul firmei poate tine evidenta masinilor care sunt deja inchiriate si poate intocmi un contract de inchiriere cu clientul respectiv.

# Product Requirements

Resurse hardware:

* Procesor: Intel Core, Amd
* Viteza: 1GHZ
* RAM: 1GB RAM
* Hard Disk: 50 GB hard disk

Resurse software:

* Java
* Microsoft SQL server